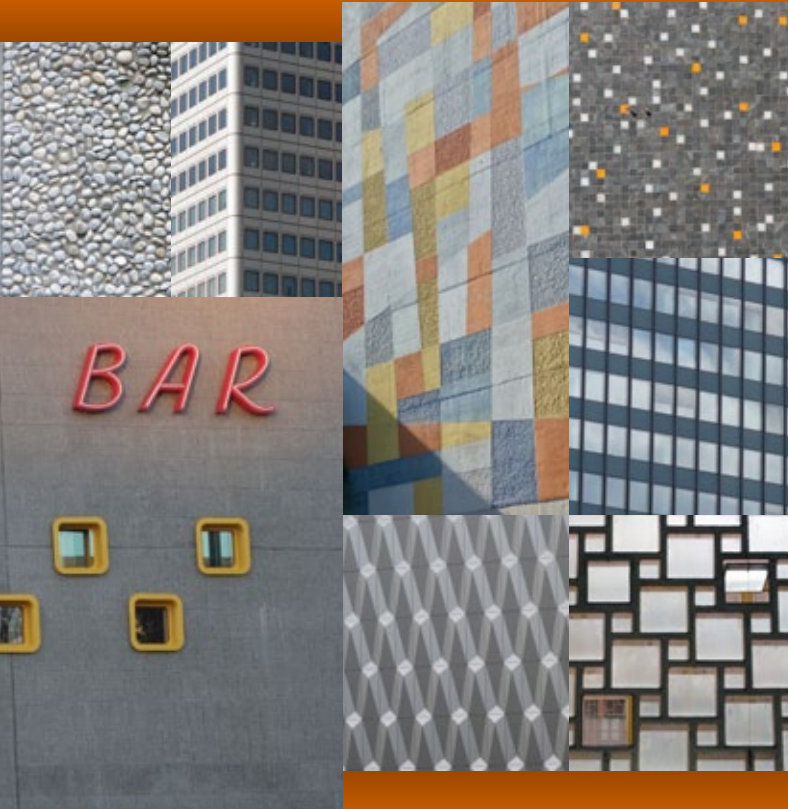


Workshop

# Baukulturelle Bildung – Stadt und Spiel



## Workshop

### Baukulturelle Bildung – Stadt und Spiel

Spiele und spielerische Formate erfreuen sich in der Baukulturellen Bildung großer Beliebtheit. Sie sind niedrigschwellig und eignen sich dazu, Informationen zu vermitteln und aktives Wissen aufzubauen. Sie können dabei helfen, eingefahrene Verhaltens- und Denkmuster aufzubrechen und sich auf unerwartete Perspektiven einzulassen, weshalb sie in der Stadtforschung mit Kindern und Jugendlichen genauso gern eingesetzt werden wie in partizipativen Prozessen.

Im Rahmen des viertägigen Workshops am Berlin Career College der Universität der Künste Berlin werden die Teilnehmenden an spielerische Formate zur Erkundung von Architektur, Stadt und urbanen Phänomenen herangeführt und dazu angeregt, die Stadt im Praxistest als Lernraum zu erfahren, aber auch als Spielraum zurückzuerobern.

#### Zielgruppe:

Lehrkräfte, Pädagog\*innen, Kunstvermittler\*innen, Architekt\*innen

#### Lehrende:

Dr. phil. Turit Fröbe (Architekturhistorikerin und Urbanistin), DIE STADTDENKEREI • Karsten Michael Drohsel (Dipl. Ing. der Stadt- und Regionalplanung) STUDIO IN//stabil • Prof. Dr. Kirsten Winderlich (Professorin für Ästhetische Bildung und Kunstdidaktik), UdK Berlin

**Laufzeit:** 1./2. April und 6./7. Mai 2022

**Teilnahme:** 400 Euro, max. 15 Teilnehmende

**Anmeldeschluss:** 3. März 2022

#### Information und Anmeldung:

[www.udk-berlin.de/ziw/kurse](http://www.udk-berlin.de/ziw/kurse)

Mit freundlicher Unterstützung von

**grund\_schule der künste**



Universität der Künste Berlin

Berlin Career College